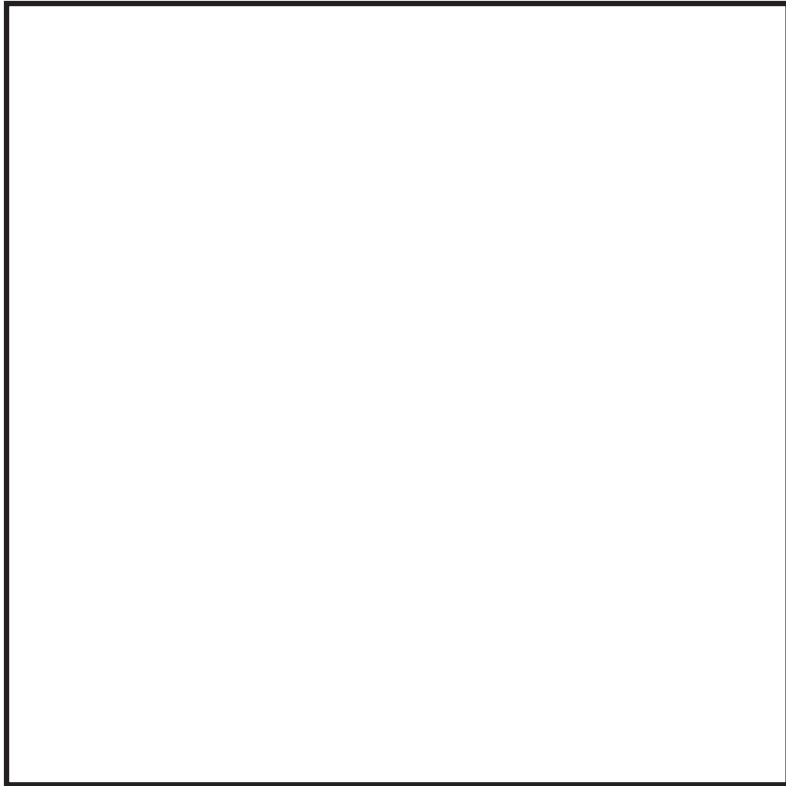
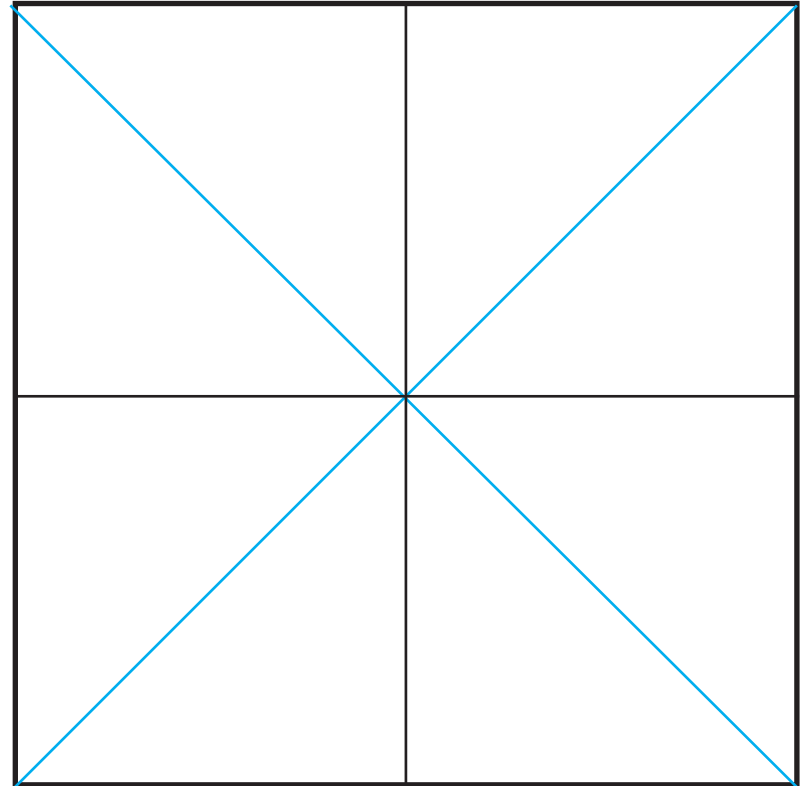


Disegno per la progettazione - **schemino interessante per disegnare una circonferenza**

1 Disegnare un quadrato

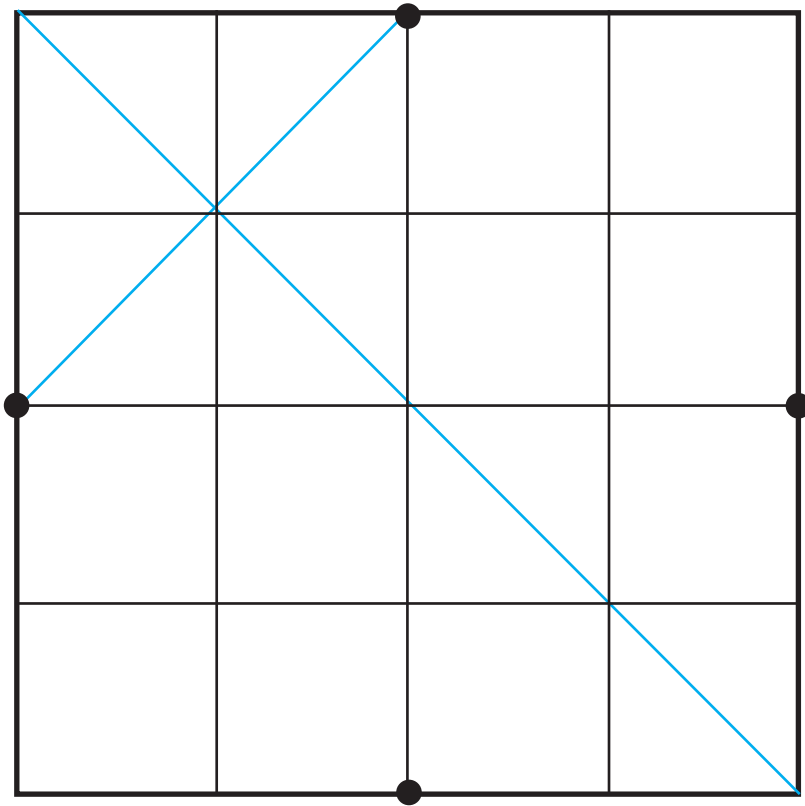


2 dividerlo in 4 parti uguali (utilizzando il metodo delle diagonali per trovare il punto medio)

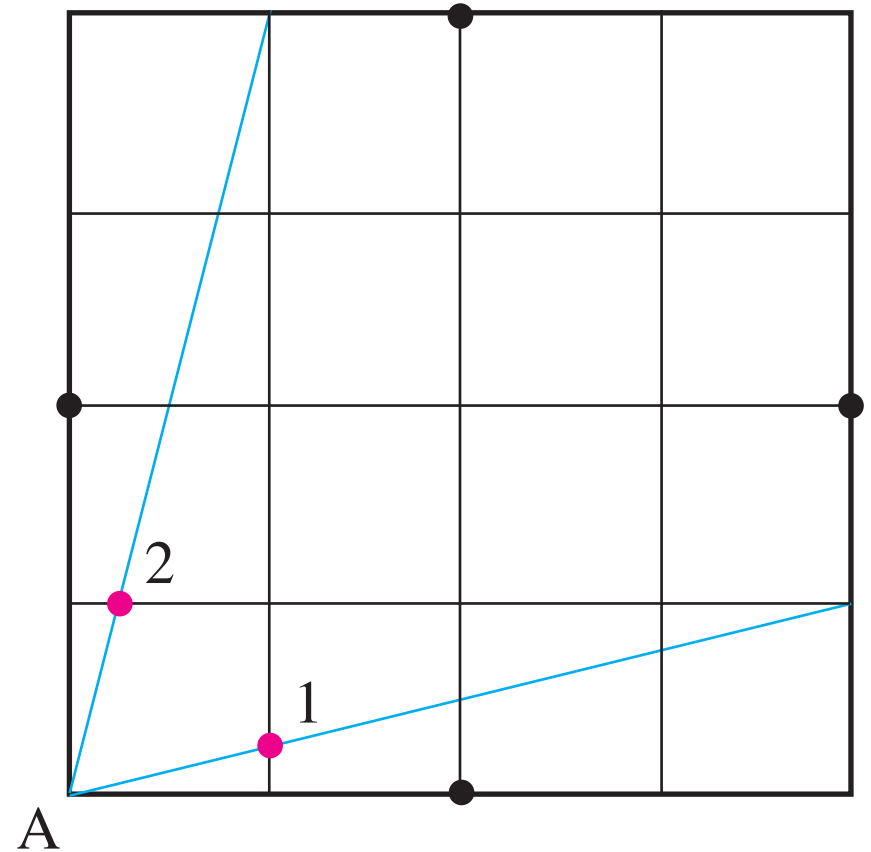


Disegno per la proiezione - **schemino interessante per disegnare una circonferenza**

3 dividete ulteriormente il quadrato fino ad ottenere una griglia regolare di 4x4 . a questo punto conosco già 4 punti appartenenti alla circonferenza inscritta

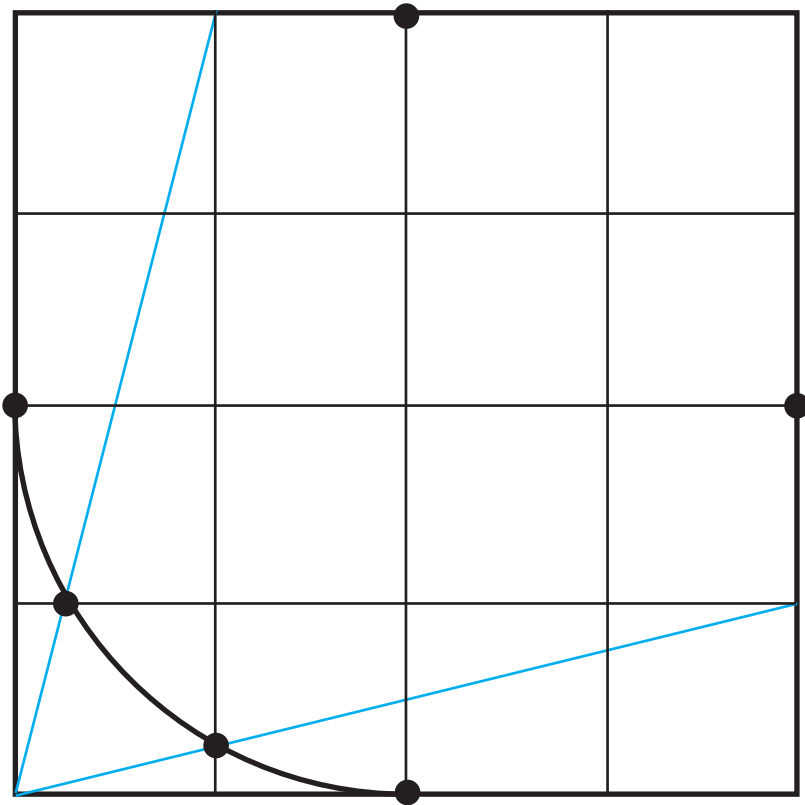


4 partendo da uno dei vertici (ad esempio A) tracciate 2 linee di costruzione indirizzate al primo punto intercettato dalla griglia sul quadrato nei due lati opposti al vertice. tracciando queste linee individuerò i punti 1 e 2 (situati sul prolungamento stesso delle due linee della griglia) per i quali passerà la circonferenza.

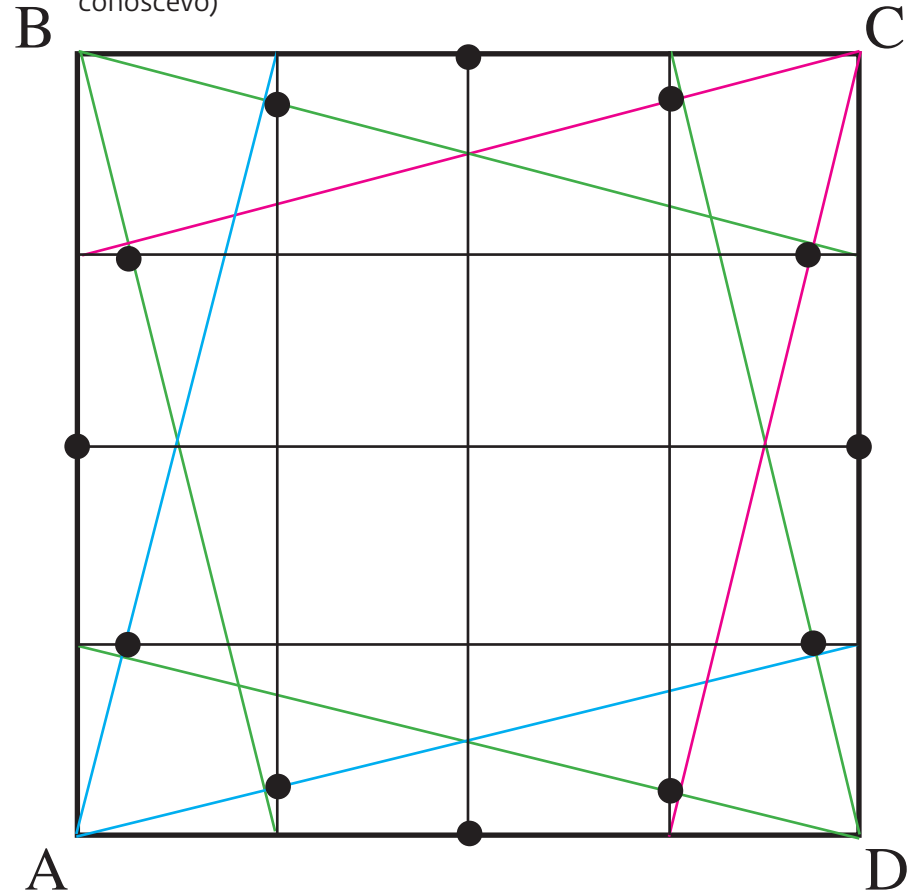


Disegno per la proiezione - **schemino interessante per disegnare una circonferenza**

5 posso tracciare il primo quarto di circonferenza

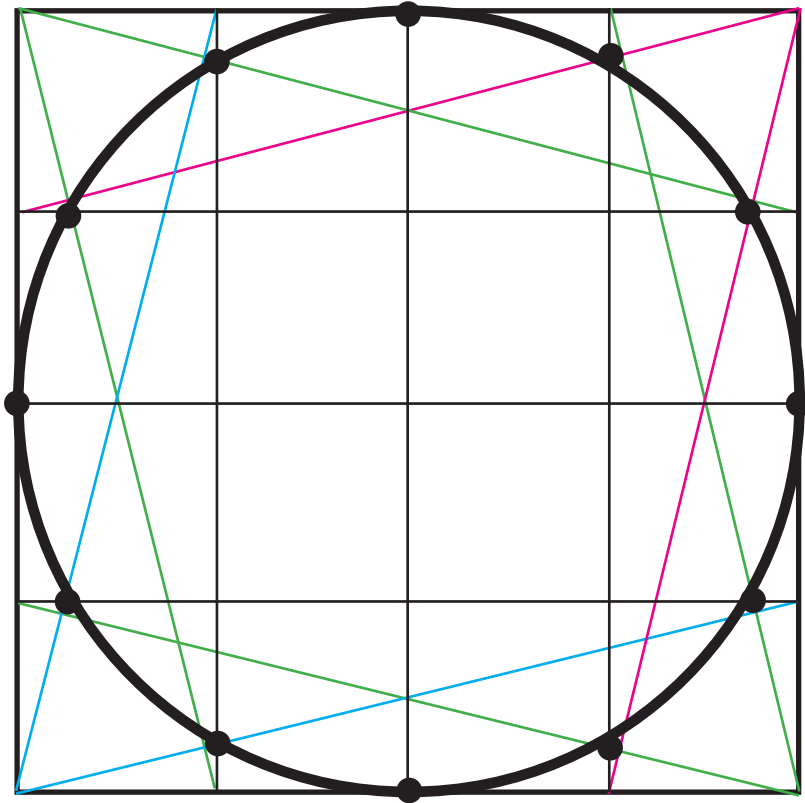


6 ripeto per tutti i vertici il procedimento del punto 4 individuando così tutti gli 8 punti intermedi che mi aiuteranno a tracciare il cerchio (uniti ai punti di tangenza che già conoscevo)



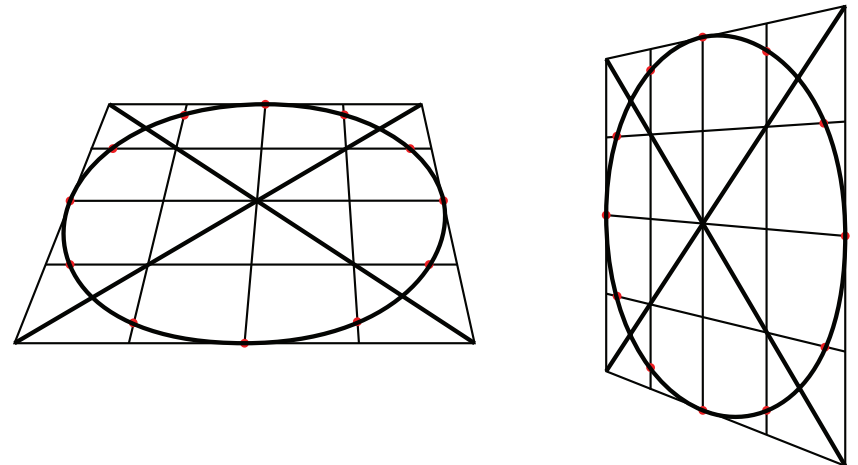
Disegno per la progettazione - **schemino interessante per disegnare una circonferenza**

7 ti può adesso disegnare con sicurezza la circonferenza seguendo lo schema di punti



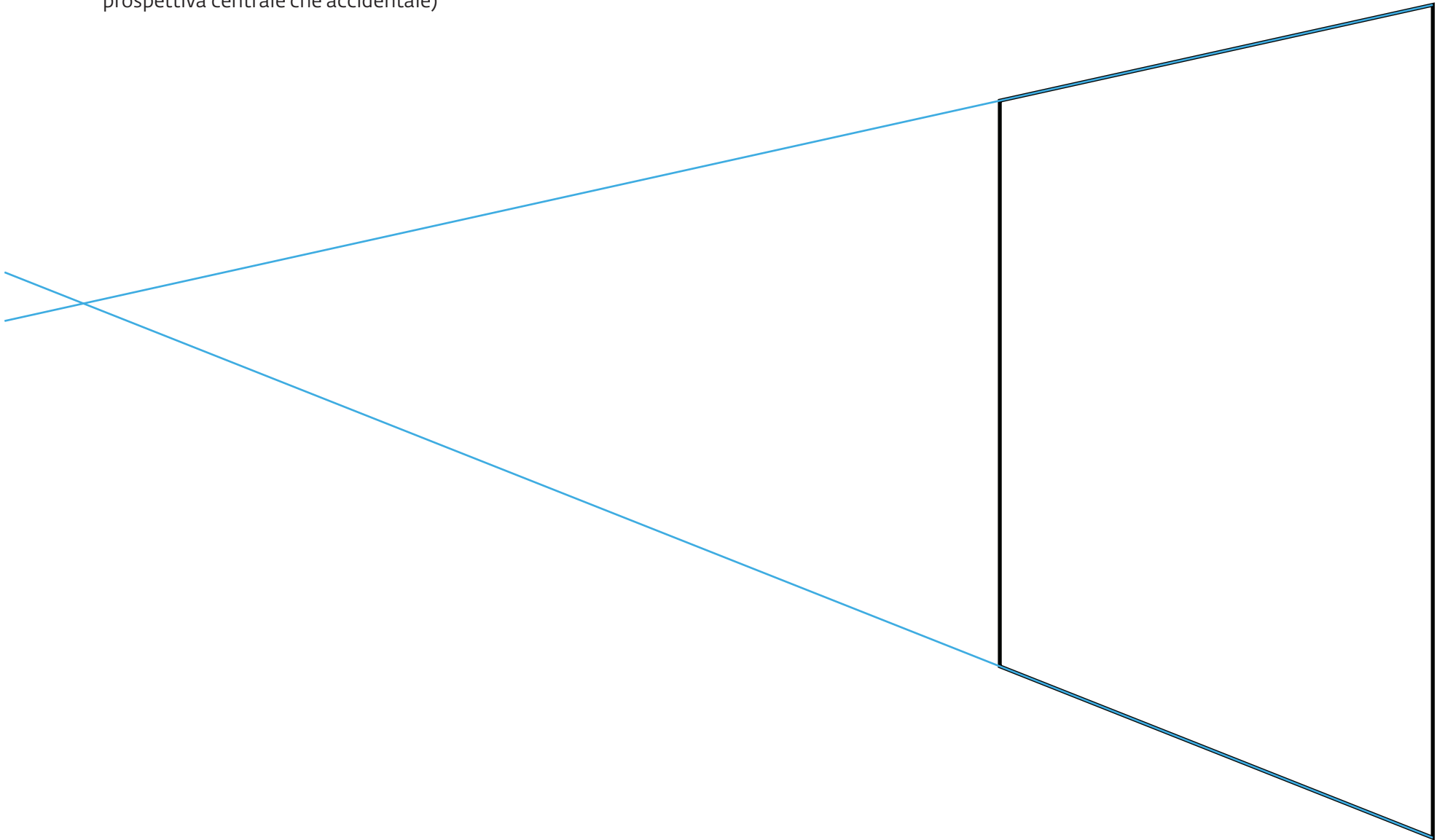
benchè questo sistema possa sembrare piuttosto laborioso è in realtà molto comodo per disegnare circonferenze (specie di grandi dimensioni) ma soprattutto può essere di grande aiuto nel impostare i primi disegni in prospettiva.

disegnare circonferenze in prospettiva è piuttosto difficile e questo meccanismo funziona anche su quadrati deformati dalla prospettiva... vediamo come...



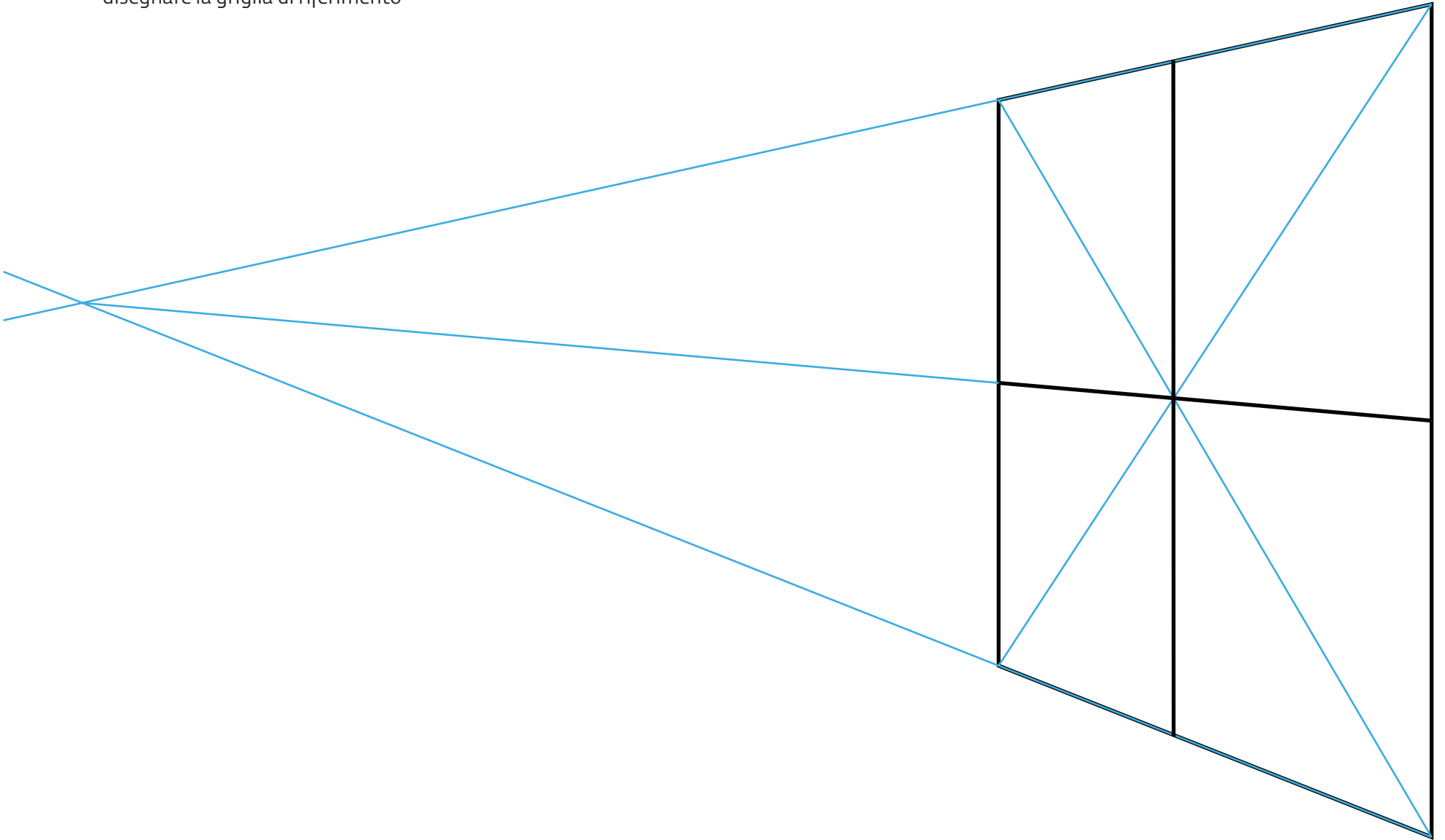
Disegno per la progettazione - **schemino interessante per disegnare una circonferenza**

- 1 disegno il quadrato in prospettiva (funziona sia in prospettiva centrale che accidentale)



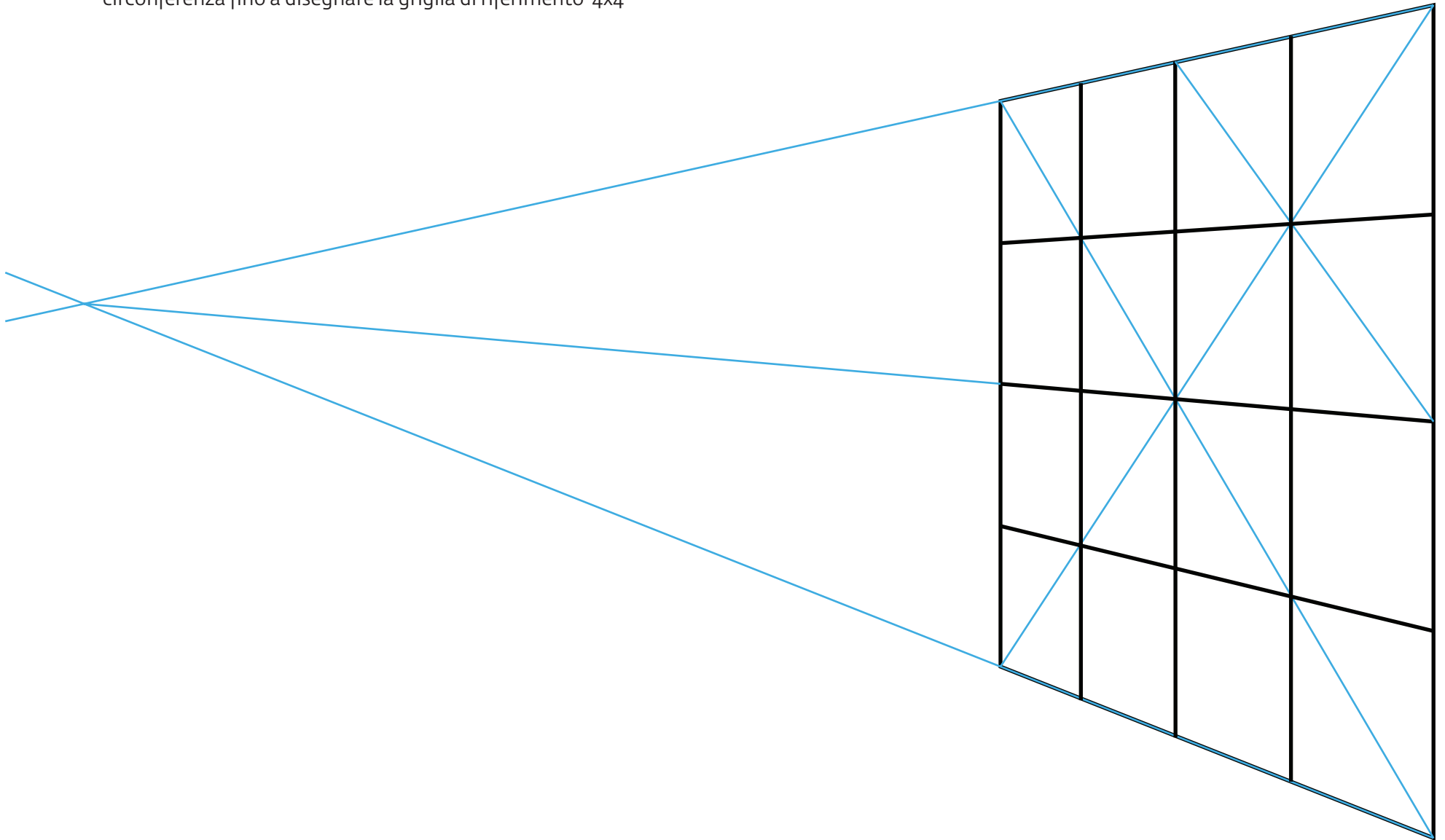
Disegno per la progettazione - **schemino interessante per disegnare una circonferenza**

2 con il metodo della diagonali divido la circonferenza fino a disegnare la griglia di riferimento



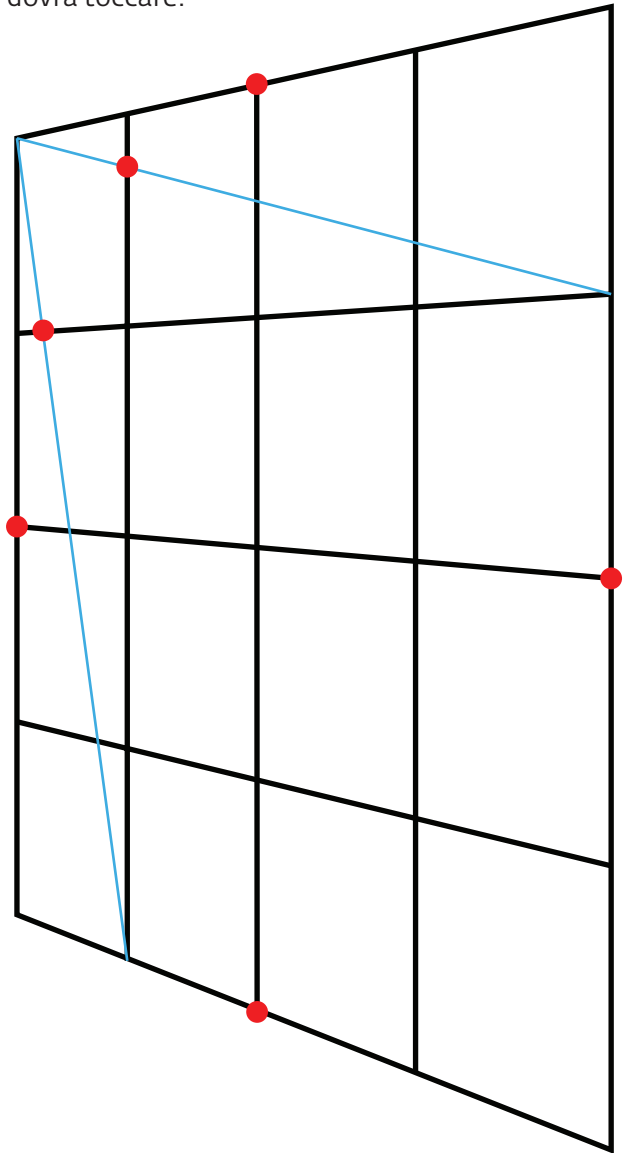
Disegno per la progettazione - **schemino interessante per disegnare una circonferenza**

3 proseguendo con il metodo della diagonali divido la circonferenza fino a disegnare la griglia di riferimento 4x4

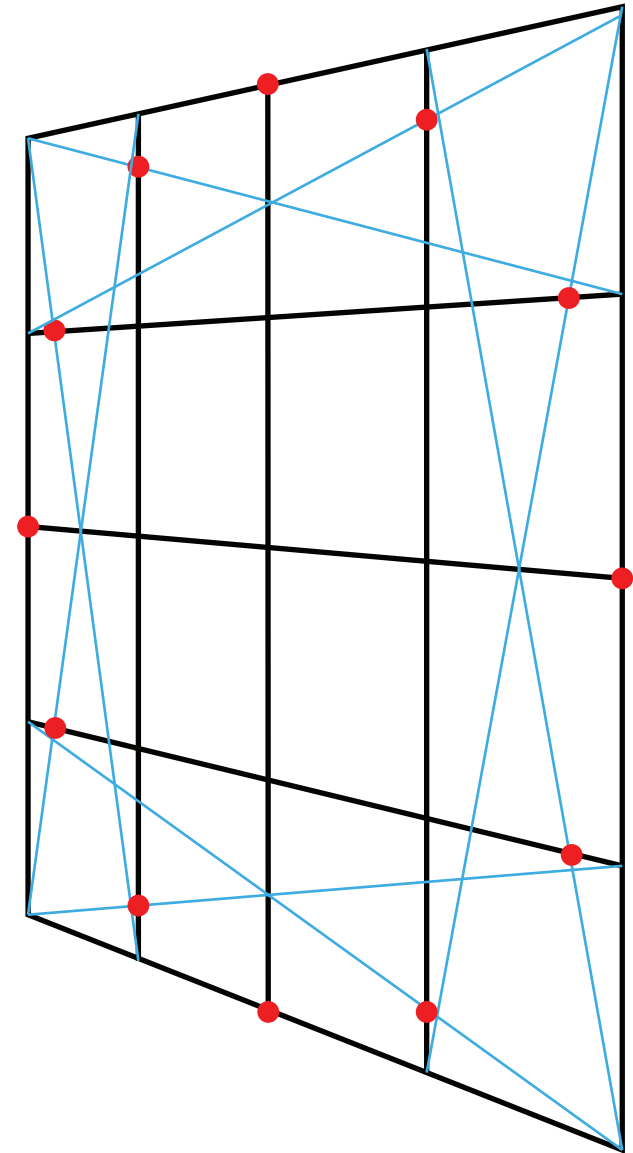


Disegno per la progettazione - **schemino interessante per disegnare una circonferenza**

4 possiamo procedere con lo stesso procedimento utilizzato per le circonferenze piane unendo un vertice del quadrato alla prima tacca della griglia situata sui lati opposti ad esso individuando gradualmente i punti intermedi che il cerchio dovrà toccare.

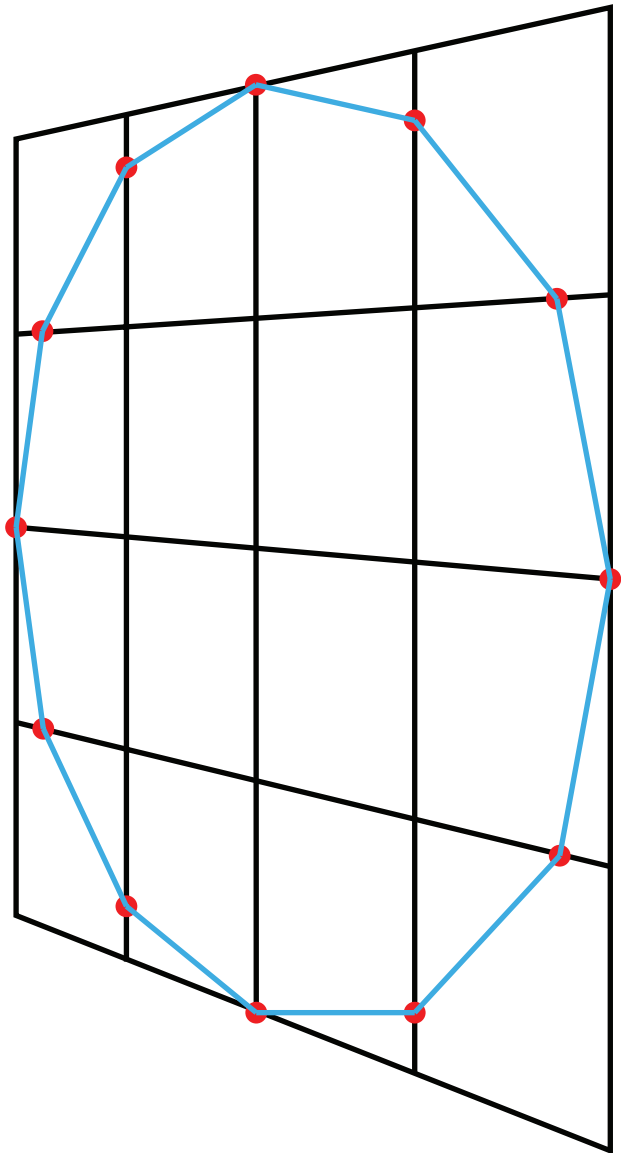


5 ripetendo l'operazione per tutti i vertici si ottengono tutti i punti di passaggio della circonferenza in prospettiva



Disegno per la proiezione - **schemino interessante per disegnare una circonferenza**

6 unendo mentalmente (o fisicamente) i punti ottenuti si ha già un'idea piuttosto precisa di come sarà il cerchio da disegnare



7 si può procedere al disegno vero e proprio della circonferenza disegnando direttamente o passando per il dodecaedro dell'immagine precedente.

